

TURNERINGSREGLER FOR SKA`T

§ 1.

SPILLEREGLER

1.1. Der anvendes samme regler som er gældende ved præmieska`t. Det skal dog bemærkes,

1.1.1. **det er muligt, at forøge spil størrelsen**

Det sker med eet point for hver af følgende meldinger:

1. Når man uden at tage "SKA`TEN" op, spiller "AF HÅNDEN".

2. Når man får første udspil lægger kortene på bordet.

3. Når man regner med at kunne tage så mange stik, at modstanderne bliver "SKRÆDDER", d.v.s., at de ikke opnår 30 øjne.

4. Når man "AF HÅNDEN", - får udspillet af det første kort siger "SKRÆDDEREN AN", d.v.s., at man regner sikkert med, at modstanderne bliver "SKRÆDDER". Opnår modstanderne i løbet af spillet alligevel 30 øjne, er spillet tabt for den, der har spillet, uanset om man opnår 61 øjne.

5. Når man regner med at kunne tage alle stik, således at modstanderne bliver "SORT", d.v.s., at modstanderne overhovedet ingen stik får.

Får modparten bare eet stik har den, som har spillet, tabt.

6. Når man "AF HÅNDEN", får udspillet af det første kort siger modparten "SORT AN", d.v.s., at man er sikker på at kunne tage alle stik.

NB! Ved Grand "AF HÅNDEN" og "NOLO DÆKKER" (69) betales der præmie.

1.1.2. **Overmeldt spil**

Det kan forekomme, - med eller uden optagelse af ska`ten, at man overmelder sit spil, d.v.s. melder højere end kortene tillader.

Herved er spillet tabt for den, der har meldt for højt.

Ved overmeldt spil betales der ved afregning normalt efter meldingens størrelse.

Eks.: En spiller har **meldt 40**, men efter at ska`ten er taget op, viser det sig, at spilleren kun kan melde sine kort op **til 30**.

Points og betaling udregnes efter melding, i eks.
- 80 points, betaling fastsat af skat-udvalget.

- 1.1.3. Såfremt ingen kan melde, får forhånden tilskrevet 30 points, og næste spiller giver kort.
 - 1.1.4. Bordet fanger - d.v.s. et kort, der er lagt på bordet, eller et udspil er så langt fremskredent, at andre spillere har set kortets værdi, ikke kan ombyttes med et andet kort.
 - 1.1.5. Spillet er tabt når:
 1. Den forkerte spiller ud
 2. Når der ikke følges farve eller trumf.
 - 1.1.6. Samtlige spil skal spilles.
- 1.2. Hvert spillerbord vælger en listefører, som efter endt spil afleverer den udfyldte liste til et af udvalget udpeget medlem.
- 1.3. Listerne kontrolleres og summeres af udvalget.

§ 2.

INDIVIDUEL TURNERING

2.1. Der udsættes præmier efter følgende regler:

Indtil 10 deltagere 2 præmier.

Yderligere for hver 10 deltagere 1 præmie.

2.2. Første præmie har den spiller vundet, som i de forud fastlagte antal spilledage, har det højeste pointtal.

Anden præmie næsthøjeste osv.

§ 3.

HOLDTURNERING

3.1. Et hold består af mindst 2 - og højst 3 spillere, hvis navne forud for starten af de enkelte turneringsspil skal opføres på et holdkort.

Det udfyldte holdkort afleveres inden lodtrækningen til protokolføreren.

3.2. Summen af de points, som opnås af de 2 henholdsvis 3 spillere, der er opført på holdkortet, udgør holdets samlede pointtal.

3.3. Et firma kan tilmelde mere end et hold.
Er dette tilfældet, anvendes betegnelsen "HOLD 1" -
"HOLD 2" osv.

3.4. I de tilfælde, hvor et firma ikke kan eller ikke ønsker
at danne hold, deltager spillerne automatisk i den
individuelle turnering.

3.5. Spillerne i holdturneringen deltager automatisk også
i den individuelle turnering.

3.6. Det hold, som ved sæsonens udløb har opnået det
største antal points er vinder af den udsatte vandrepokal.
Pokalen skal vindes 3 gange i træk eller ialt 4 gange for
at blive ejendom.

Revideret august 1991